**Lista probleme 6**

1. Implementati o functie care primeste ca parametri 3 numere intregi si returneaza maximul dintre ele. Apelati-o in main (aici cititi valori pentru cei 3 intregi) si afisati rezultatul.
2. \* Implementati o functie care primeste ca parametri 3 numere intregi si le intoarce incrementate cu 1, 2 si respectiv 5. Apelati-o in main (aici cititi valori pentru cei 3 intregi). Afisati valorile modificate.(Cum trebuiesc transmisi/recuperate parametrii/rezultatele?)
3. Implementati functii pentru citirea si afisarea elementelor unui vector v de intregi de lungime l. Apelati-le! Vectorul e declarat in main (vezi curs).
4. Implementati o functie care primeste ca parametru un vector v de intregi de lungime l – e si el parametrul- si calculeaza suma elementelor pe care o si returneza. Apelati-o. Vectorul e declarat in main (folositi functiile implementate pentru pblema 3 pentru citirea valorilor elementelor din vector).
5. \*\*Implementati o functie care sorteaza crescator un vector de intregi –v de lungime l. Apelati-o in main, unde declarati un vector. Implementati functii pentru citirea valorilor elementelor din vector, respectiv, afisarea vectorului sortat si folositi-le.
6. Implementati functii pentru citirea si afisarea elementelor unui matrice m de intregi de dimensiune lxc (l=c=10). Apelati-le! Matricea e declarata in main.
7. Implementati functii pentru citirea si afisarea elementelor unui matrice m de intregi de dimensiune lxc (l=c=10) folosind functiile implementate pentru problema 3. Apelati-le! Matricea e declarata in main.
8. \*\*\*Implementati o functie care primeste ca parametru o matrice de intregi de dimensiune lxc (l=c=10), si 2 numere intregi l1 si l2 < l. Verificati daca liniile l1 si l2 din matrice sunt identice si intoarceti o valoare de adevar. Pentru citirea si afisarea elementelor matricei – implementati functii (folositi-va de ele in main).
9. Implementati o functie care primeste ca parametru o matrice de intregi de dimensiune lxc (l=c=10), si 2 numere intregi c1 si c2 <c. Functia interschimba elementele de pe coloana c1 cu elementele de pe coloana c2. a)Testati, apeland functia in main (folositi-va de functiile de citire /afisare implementate pentru problema 6/7). b) Implementati secventa de interschimbare a valorilor a 2 elemente intr-o functie pe care o apelati de cate ori e nevoie.
10. \*\*\*\*Scrieti un program pentru rezolvarea ecuatiei de gradul II, *ax2 + bx +c=0*. Coeficientii *a, b si c* vor fi cititi în **main()** si vor fi transmisi ca parametri unei functii *void sol\_ec\_II(…)* care, la la rândul sau, apeleaza functia *double delta(int a, int b, int c)* , functie ce va detemina valoarea *b^2 – 4ac*. Solutiile x1 si x2 vor fi determinate conform relatiei (-b ± sqrt(delta))/2a. Cum se pot “transmite” valorile solutiilor x1 si x2, daca sunt nr reale inapoi în main() pt afisare?